

SPOT 1200 EB

coemar

*manuale
di istruzioni
instructions
manual*

*1^a edizione provvisoria, maggio 2004
1st provisionally edition, may 2004*

ISPOT 1200 EB

numero di serie/serial number

data di acquisto/date of purchase

fornitore/retailer

indirizzo/address

cap/città/suburb

provincia/capital city

stato/state

tel./fax/

*Prendete nota, nello spazio apposito, dei dati relativi al modello e al rivenditore del vostro **I-Spot 1200 EB**: in caso di richiesta di informazioni, pezzi di ricambio, servizi di riparazione o altro ci permetteranno di assistervi con la massima rapidità e precisione.*

*Please note in the space provided above the relative service information of the model and the retailer from whom you purchased your **I-Spot 1200 EB**: This information will assist us in providing spare parts, repairs or in answering any technical enquiries with the utmost speed and accuracy.*

ATTENZIONE: la sicurezza dell'apparecchio è garantita solo con l'uso appropriato delle presenti istruzioni, pertanto è necessario conservarle.

WARNING: the security of the fixture is granted only if these instructions are strictly followed; therefore it is absolutely necessary to keep this manual.

Indice

1. Imballo	Pag. 5
2. Trasporto	,, 5
3. Importanti informazioni di sicurezza	,, 5
4. Lampada: installazione e sostituzione	,, 6
5. Tensione e frequenza di funzionamento	,, 7
6. Fissaggio meccanico	,, 8
7. Connessione alla rete elettrica	,, 9
8. Connessione di segnale	,, 10
9. Alimentazione	,, 11
10. Indirizzi DMX	,, 11
11. Funzioni del pannello display	,, 12
11.1. Settaggi funzionali (FUNC)	,, 12
11.2. Misure e test (MEAS)	,, 13
11.3. Guida rapida al menu di navigazione	,, 14
11.4. Conteggio veloce	,, 14
12. Allineamento della lampada nel sistema ottico	,, 15
13. Accensione di ISPOT 1200 EB senza il movimento	,, 16
14. Reset del contaore	,, 16
15. Dispositivo di ritorno in posizione automatica	,, 16
16. Funzionamento con segnale DMX 512	,, 17
17. Apertura del proiettore	,, 20
18. Posizionamento Gobo	“ 21
19. Intercambiabilità dei gobos	,, 22
20. Variazione della tensione di funzionamento (Riservato ai tecnici)	,, 24
20.1. Selezione della tensione sul trasformatore	,, 24
21. Protezione termica	,, 25
22. Protezione del sistema di accensione lampada	,, 25
23. Manutenzione	,, 25
24. Allineamento elettronico dei motori	,, 26
25. Messaggi d'errore	,, 27
26. Parti di ricambio	,, 27
27. Domande & Risposte	“ 28

Complimenti per aver acquistato un prodotto **Coemar**: Vi siete assicurati un prodotto della massima qualità, nei componenti e nella tecnologia.

Vi rinnoviamo l'invito a compilare per tempo e correttamente i dati da riportare nella pagina precedente: per qualsiasi richiesta di informazioni o di servizi (sia in caso di problemi intervenuti durante l'installazione che in seguito) consentiranno infatti un intervento rapido ed efficace del centro assistenza **Coemar** al quale potete rivolgervi con assoluta fiducia.

1. Imballo

Aprire l'imballaggio ed assicuratevi che nessuna parte dell'apparecchio abbia subito danni durante il trasporto.

In caso di danni al prodotto, contattate immediatamente spedizioniere e fornitore tramite telefono o fax, preannunciando l'invio di una lettera raccomandata in cui detaglierete i danni riscontrati.

Assicuratevi che l'imballo contenga:

- 1 **ISPOT 1200 EB**
- 1 **manuale di istruzioni**
- 2 **staffe cam-lock di supporto proiettore**

2. Trasporto

Il trasporto di **ISPOT 1200 EB** deve essere fatto utilizzando esclusivamente l'imballo originale o, un apposito baule (flight case). Per la realizzazione di un baule adatto al trasporto vi raccomandiamo di bloccare i movimenti articolati di **ISPOT 1200 EB**.

3. Importanti informazioni di sicurezza

Prevenzione degli incendi:

- 1. **ISPOT 1200 EB** utilizza una lampada Philips **MSI1200W/s** o Osram **HMI 1200W/s** l'uso di una lampada differente potrebbe essere rischioso e causa dell'annullamento della garanzia.
- 2. Non installate mai l'apparecchio su superfici infiammabili.
- 3. La distanza minima dal materiale infiammabile deve essere: 0,5 m.
- 4. La distanza minima dal primo possibile soggetto illuminabile deve essere: 2 m.
- 5. Sostituite i fusibili danneggiati solo con fusibili identici per dimensioni e valore, se necessario consultate lo schema di collegamento.
- 6. Collegate il proiettore ad una rete elettrica protetta da interruttore magnetotermico.

Prevenzione da scosse elettriche:

- 1. Per la connessione alla rete elettrica di **I-Spot 1200 EB** attenetevi scrupolosamente al presente manuale.
- 2. Il livello tecnologico di **I-Spot 1200 EB** necessita di personale specializzato per qualsiasi tipo di intervento: vi consigliamo pertanto di rivolgerVi ai centri assistenza autorizzati **Coemar**.
- 3. Una buona connessione di terra è essenziale per il corretto funzionamento. Non collegate mai l'apparecchio senza contatto di terra.
- 4. Per la presenza di alta tensione all'interno dell'apparecchio, Vi consigliamo di togliere alimentazione prima di aprire o di effettuare qualsiasi operazione all'interno del **I-Spot 1200 EB**.
- 5. Non lasciare mai che il cavo di alimentazione venga in contatto con altri cavi. Maneggiate il cavo di alimentazione e tutti i collegamenti con particolare cautela. Non toccate mai **I-Spot 1200 EB** con le mani bagnate.
- 6. Assicuratevi che il voltaggio disponibile sia nelle tolleranze ammesse dall'apparecchiatura.
- 7. Non installate mai l'apparecchio esposto alla pioggia o in ambienti ad alta umidità o senza flusso di aria costante.

Protezione contro le radiazioni dei raggi ultravioletti:

- 1. Non accendete mai la lampada se le lenti, i filtri e le custodie in plastica sono danneggiati; la loro funzione schermante è efficace solo se in perfette condizioni. Non guardate mai direttamente in direzione della lampada quando è accesa.

Sicurezza:

- 1. Installate sempre il proiettore con viti, ganci o altri supporti, in grado di sostenerne il peso.
- 2. Utilizzate un secondo fissaggio di sicurezza con catene o corda di acciaio che sostenga il peso in caso di cedimento del sostegno principale.
- 3. Le superfici esterne dell'apparecchio, in alcuni punti, possono raggiungere la temperatura di 150°C, non toccatele mai prima che siano passati almeno 10 minuti dallo spegnimento della lampada.
- 4. Sostituite sempre la lampada se notate deformazioni o danneggiamenti.
- 5. Non installate mai l'apparecchio in locali dove non esiste flusso di aria costante; la temperatura ambiente non deve superare i 35°C.
- 6. La lampada calda potrebbe esplodere, attendete sempre almeno 10 minuti dopo lo spegnimento prima di tentare la sostituzione o rimozione. Utilizzate sempre protezioni per le mani prima di cambiare la lampada

Grado di protezione contro la penetrazione di corpi solidi e liquidi:

- 1. Il proiettore rientra nella classificazione di apparecchio ordinario, il suo grado di protezione contro la penetrazione di corpi solidi e liquidi è IP 20

4. Lampada: Installazione e sostituzione

ISPOT 1200 EB utilizza una lampada Philips MSI 1200w/s e Osram HMI 1200W/s da 1200W con base SFc10-4 .

La lampada è disponibile presso la rete di vendita **coemar**:

Philips MSI 1200W/S

coemar cod.	105099/2
Base	SFc10-4
potenza	1200 w
flusso luminoso	lm 110.000
temperatura di colore	Tc 6000°K
Durata approssimativa	750 h

Osram HMI 1200W/S

coemar cod.	105099/1
Base	SFc10-4
potenza	1200 w
flusso luminoso	lm 110.000
temperatura di colore	Tc 6000°K
Durata approssimativa	750 h

Attenzione

Togliete tensione prima di aprire l'apparecchio.

Nelle parti interne del proiettore, la temperatura può raggiungere 250° C dopo 5 minuti, con picco massimo di 350° C; assicuratevi quindi che la lampada sia fredda prima di tentarne la rimozione. L'apparecchio, in ogni caso, si può aprire solo dopo 10 minuti dal momento in cui avete tolto alimentazione.

La lampada è del tipo a vapori di mercurio, a scarica e deve essere maneggiata con molta cura; funziona ad alta pressione interna ed esiste un piccolo rischio di esplosione se la lampada viene utilizzata oltre la durata massima specificata.

Si consiglia quindi di sostituire la lampada trascorso il periodo indicato.

montaggio della lampada

!) Svitare le 4 viti indicate in figura, sul posteriore del corpo del proiettore.

Fig.1



2) estrarre il blocco porta lampada dal corpo proiettore.

Fig.2



3) inserire la lampada facendo molta attenzione a non toccare la parte in quarzo

Fig.3



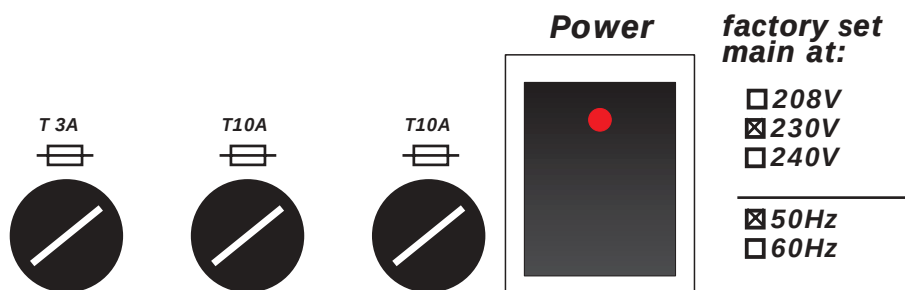


4) Procedere all'inserimento del blocco portalampada ed al fissaggio delle 4 viti allentate al punto 1.(vedi Fig.1)

5. Tensione e frequenza di funzionamento

Il proiettore può funzionare ad una tensione di 208, 230 o 240 V. **Coemar** seleziona (salvo richieste specifiche), la tensione 240v. La tensione selezionata dalla fabbrica o dal rivenditore è indicata in prossimità dell'interruttore di alimentazione sulla base del proiettore, ed è barrata in modo indelebile, come mostrato in figura.

ISPOT 1200 EB può funzionare sia a 50 che a 60 Hz senza bisogno di alcun settaggio.



selezione di una tensione di rete diversa da quella specificata nell'ordine

Se la tensione e la frequenza non corrispondono a quelle in uso nella vostra nazione, o dovete utilizzare all'estero il proiettore, operate come descritto al capitolo **20. Variazione della tensione di funzionamento**

Un'errata selezione della tensione, compromette il buon funzionamento del proiettore.

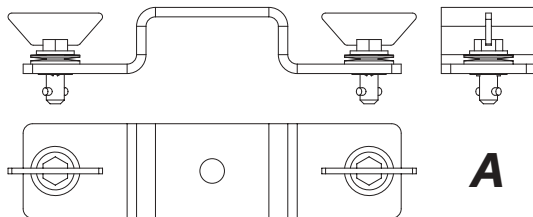
6. Fissaggio meccanico

montaggio

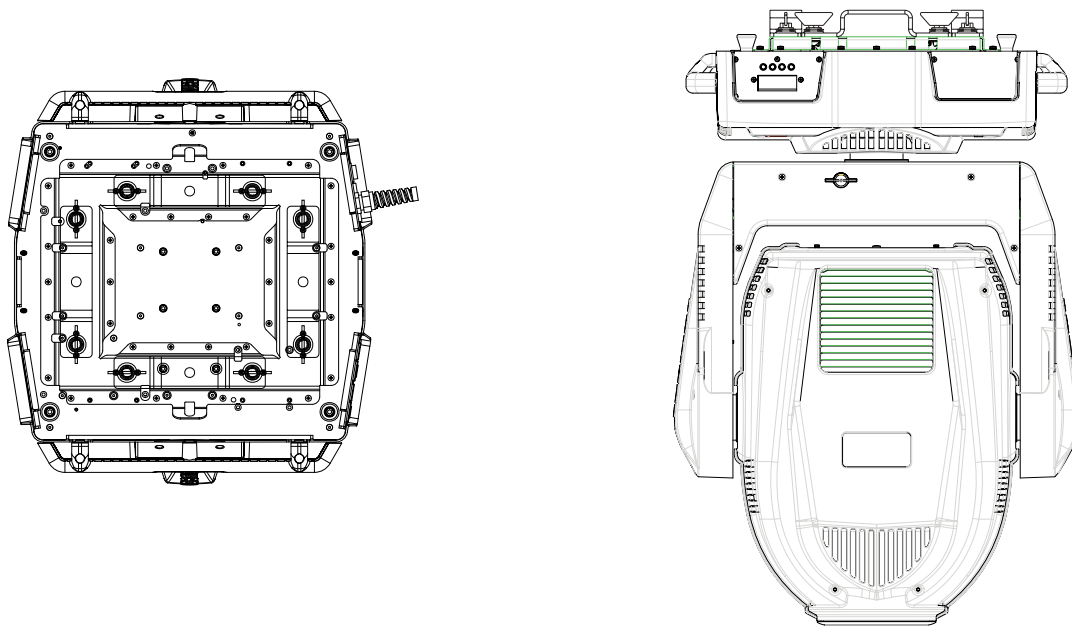
ISPOT 1200 EB può essere installato sia appoggiato a terra che fissato al soffitto.

Per l'appoggio su superficie piana, **ISPOT 1200 EB** è corredato di quattro piedini montati sulla base.

Per la sospensione dell'apparecchio ad una struttura portafari **Coemar** include nell'mballo 2 staffe cam-lock (**A**).



Potete montare le staffe cam-lock in 2 diverse posizioni sulla base di **ISPOT 1200 EB**; i fissaggi cam-lock sono del tipo ad 1/4 di giro, per essere utilizzati a sostegno del proiettore devono essere perfettamente inseriti nella sua sede e serrati con cura.



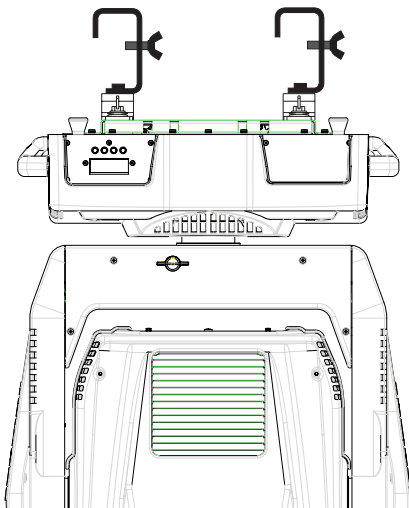
in caso di sospensione consigliamo l'utilizzo di una struttura reticolare con appositi ganci a **C** adatti a sostenerne il peso.

I ganci a **C** sono abitualmente avvitati nel foro centrale delle staffe cam-lock.

Attenzione

Utilizzate sempre 2 ganci per sospendere il proiettore

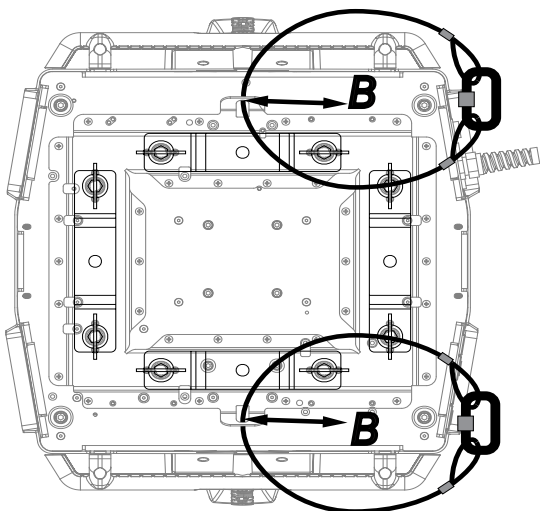
La struttura di sostegno oltre ad essere sufficientemente robusta non deve risentire delle lievi oscillazioni che **ISPOT 1200 EB** provoca durante il brandeggio automatizzato; provvedete quindi a rendere la struttura di supporto priva di torsione.



attacco di sicurezza

Si raccomanda l'utilizzo di un cavo di sicurezza che deve essere fatto passare attraverso il foro "B" di **ISPOT 1200 EB** e poi fissato alla struttura portafari.

L'attacco di sicurezza secondario serve ad evitare la caduta accidentale del proiettore nel caso che il punto di fissaggio primario dovesse cedere. Nel caso che utilizzaste cavi di acciaio, assicuratevi che siano adatte a sostenere il peso dell'intero apparecchio.



protezione contro i liquidi

Il proiettore contiene parti elettriche ed elettroniche che non possono assolutamente essere messe a contatto con acqua, olio o qualsiasi altro liquido: il buon funzionamento ne risulterebbe pregiudicato.

movimento

Il proiettore ha un movimento di 360° sulla base e 252° sulla forcella; **NON** ostacolate per nessun motivo il brandeggio dell'apparecchio nel suo raggio di azione.

rischio di incendio

Il proiettore produce calore e quindi deve essere installato in ambienti ben areati.

La distanza minima da qualsiasi tipo di materiale infiammabile deve essere almeno 0,5 mt.

La distanza minima dal fascio generato da una fonte luminosa deve essere di 2 mt, la stessa distanza va rispettata per un oggetto illuminato.

ventilazione forzata

Non ostruite mai per nessun motivo, le prese d'aria poste sul proiettore e sulla base, questo comporterebbe il surriscaldamento dell'apparecchio, con il rischio di comprometterne seriamente il funzionamento.

temperatura ambiente

Non installate mai l'apparecchio in locali dove non esiste flusso d'aria costante; la temperatura ambiente non deve essere superiore a 35°C.

7. Connessione alla rete elettrica

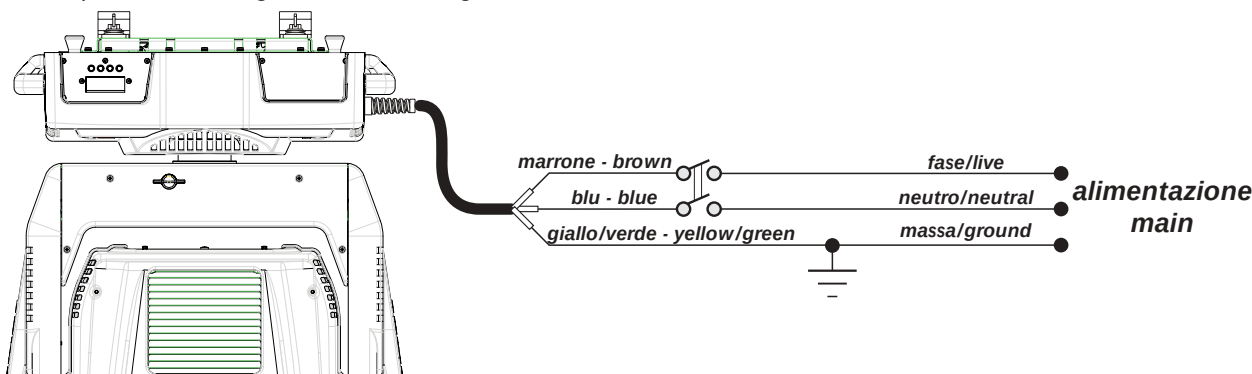
preparazione del cavo

Il cavo in dotazione è uno speciale cavo termoresistente, conforme alle più recenti normative internazionali di sicurezza, approvato VDE e a norme IEC 331, IEC 332 3C, CEI 20 35.

NB: In caso di sostituzione del cavo, impiegate esclusivamente cavi simili, con la stessa resistenza termica (cavo 3x1,5 Ø esterno 10 mm, tensione di esercizio 300/500V, tensione di prova 2KV, temperatura di esercizio -40° +180°, **Coemar** cod. CV5309).

connessione alla rete elettrica

ISPOT 1200 EB può funzionare con tensione 208V-230V-240V a 50 o 60Hz (la tensione e la frequenza desiderate vanno selezionate come descritto al paragrafo 5 del presente manuale) Prima di alimentare il proiettore, assicuratevi dunque che il modello in vostro possesso corrisponda alla tensione di alimentazione richiesta dalla vostra rete elettrica. Per l'allacciamento alla rete, utilizzare un connettore adatto a sopportare la massima corrente di assorbimento istantaneo: 7 amps. Localizzate il cavo di alimentazione che fuoriesce dal proiettore e collegatelo come nella figura:



protezione

E' consigliato l'uso di un interruttore magnetotermico/differenziale per l'alimentazione di ogni **ISPOT 1200 EB**.

Un buon collegamento a terra è indispensabile per il corretto funzionamento del proiettore. Attenetevi scrupolosamente alle norme in vigore.

8. Connessione di segnale

Il segnale di pilotaggio è digitale e viene trasmesso al proiettore con un cavo a due poli Ø0,5, schermato.

Il collegamento deve essere seriale, utilizzando gli XLR 3 o XLR5 maschio e femmina posti sulla base di **ISPOT 1200 EB**, contrassegnati dalle diciture **DMX 512 In** e **OUT** (vedi figura).

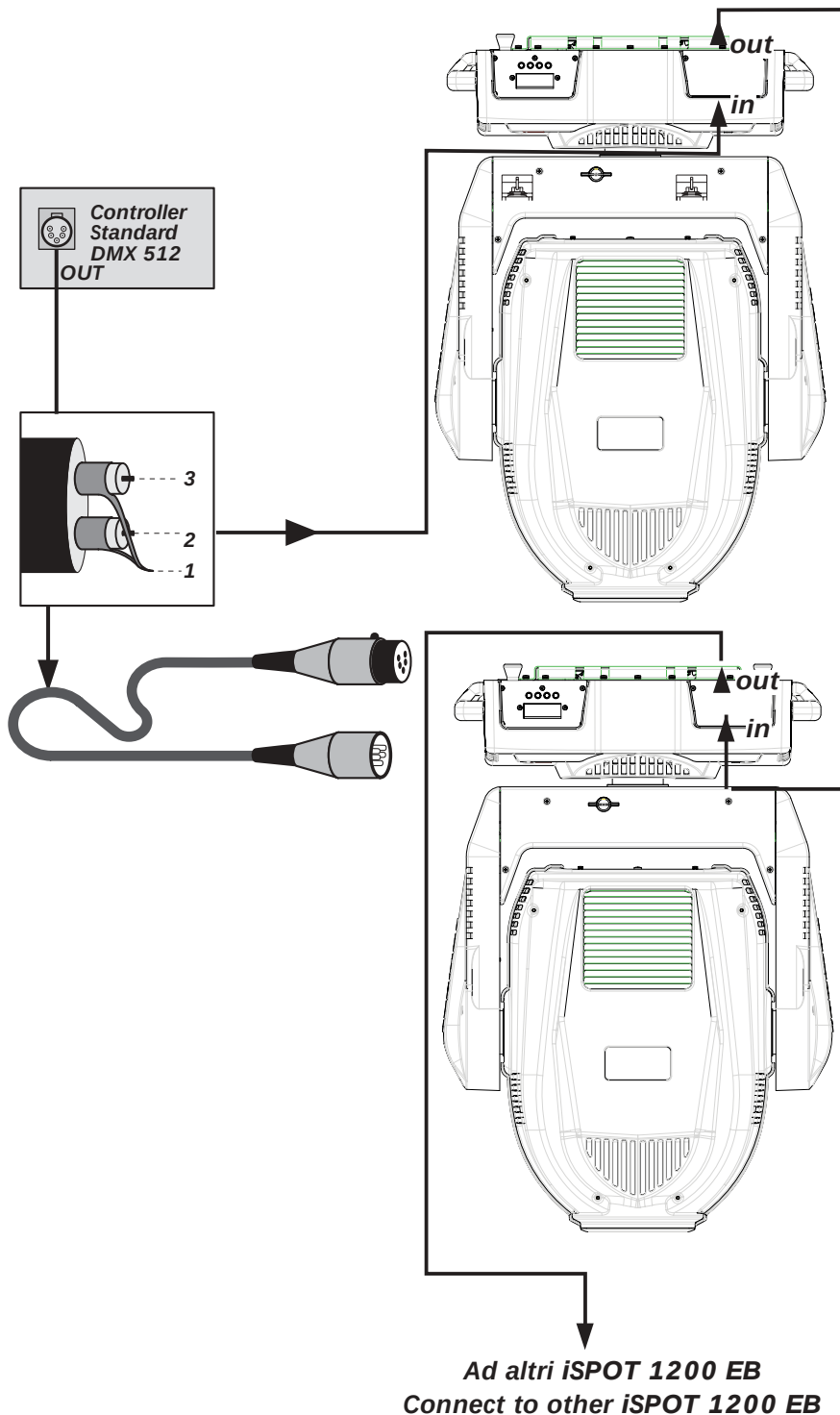
La connessione è conforme agli standard internazionali:

pin 1= schermatura 0 volt

pin 2= data -

pin 3= data +

Nel caso probabile che il vostro mixer abbia uscita **DMX 512** su un XLR 5, i poli 4 e 5 non devono essere collegati.



I cavi conduttori non devono fare alcun tipo di contatto tra loro o con la custodia metallica dei connettori.

Nota: la custodia del cannon XLR 3 o 5 non deve assolutamente essere collegata.

9. Alimentazione

Dopo aver eseguito correttamente le operazioni descritte fino a questo punto, procedete all'alimentazione del proiettore; accendete-lo mediante l'interruttore **power**. Accendendosi, il proiettore eseguirà la procedura di reset di tutti i motori; la procedura durerà alcuni secondi, permettendo ai motori passo-passo di posizionarsi correttamente.

Versione software

Nel proiettore sono installati tre diversi software dialogano, nella scheda display "D" e nella scheda master "R" e "B".

All'accensione il display del proiettore mostra per qualche secondo le versioni di software installate nell'apparecchio.

Ad esempio all'accensione **ISPOT 1200 EB** si potrebbe visualizzare:

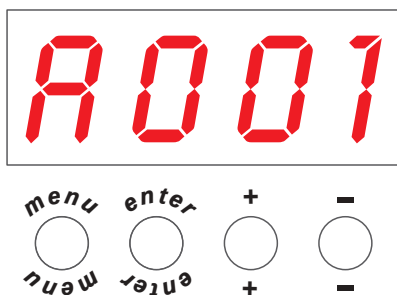
D1,20 (software installato sulla scheda display) "D" versione 1,20

R1,03 (software installato sulla scheda master) "R" versione 1,03

B1,10 (software installato sulla scheda master) "B" versione 1,10

ricezione DMX

Dopo avere visualizzato la versione software dei 3 microprocessori interni, il proiettore esegue la procedura di reset, al termine di esso sul display si visualizzerà in modo intermittente l'indirizzo DMX se il segnale non dovesse arrivare, oppure in modo fisso per indicare che il segnale **DMX 512** inviato al proiettore viene ricevuto correttamente.



10. Indirizzi DMX

Il proiettore utilizza **24** canali DMX per il suo completo funzionamento. (vedi capitolo **16. Funzionamento con segnale DMX 512** per maggiori informazioni)

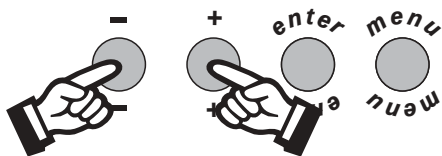
Codifica DMX

Affinché i segnali di controllo vengano correttamente indirizzati, su ogni proiettore occorre eseguire una operazione di codifica. L'operazione deve essere eseguita su ogni **ISPOT 1200 EB**.

Il proiettore al momento dell'accensione mostra sul display la scritta **A001** che indica l'indirizzo **DMX 1**; il proiettore così indirizzato risponde ai comandi dei canali tra **1** e **24** del mixer **DMX 512**, il secondo proiettore deve essere indirizzato come **25**, il terzo come **49** e così via fino all'ultimo **ISPOT 1200 EB**, in corrispondenza alle assegnazioni numeriche generate dal mixer.

variazione dell'indirizzo dmx

- 1) Premete il tasto **+** o **-** fino a visualizzare il numero **DMX** desiderato, le cifre del pannello display lampeggiano per indicare la variazione dell'indirizzo non registrata.



- 2) Premete il tasto **enter** per confermare la selezione; le cifre del pannello display smettono di lampeggiare, il proiettore risponde ora al nuovo numero **DMX 512**.
- 3) Per conoscere le funzioni di ogni canale **DMX 512**, vi invitiamo a consultare il capitolo

12. Funzionamento con segnale DMX 512

Nota Importante: mantenendo premuti i tasti **+** o **-** il conteggio dei canali viene eseguito ad alta velocità per una più rapida selezione.

11. Funzioni del pannello display

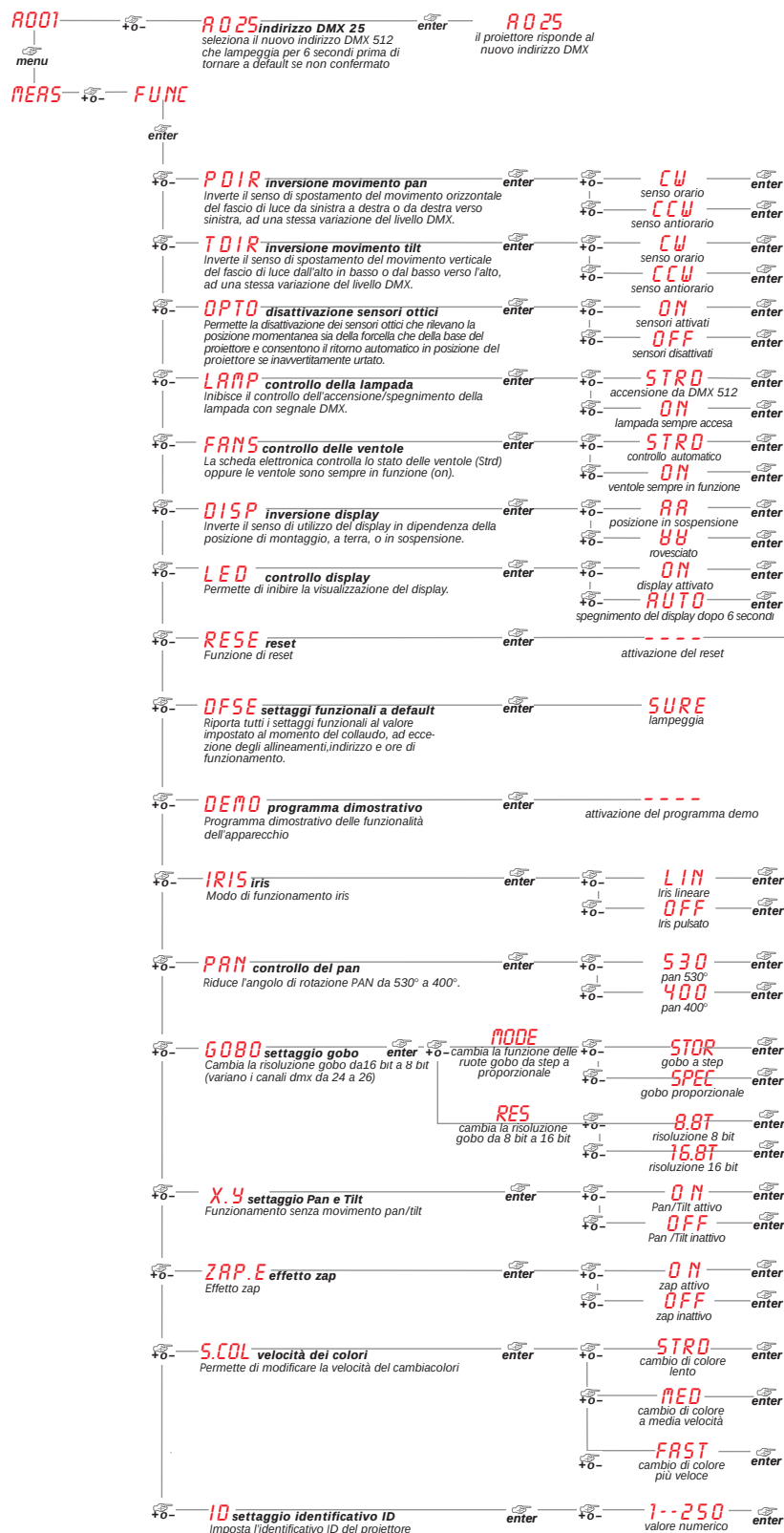
Utilizzando opportunamente le funzioni proposte da **ISPOT 1200 EB** attivabili attraverso il pannello display, potete aggiungere funzionalità al proiettore e variare alcuni parametri.

Alterare i settaggi eseguiti da **Coemar** può variare il funzionamento del proiettore che quindi non risponderà più ai comandi del mixer **DMX 512** che lo controlla; leggete quindi scrupolosamente le funzioni di seguito elencate prima di effettuare qualsiasi selezione.

NOTA: il simbolo  viene utilizzato nella seguente tabella per indicare l'azione di pressione che dovete esercitare sul tasto indicato in prossimità del simbolo.

11.1. Settaggi funzionali (FUNC)

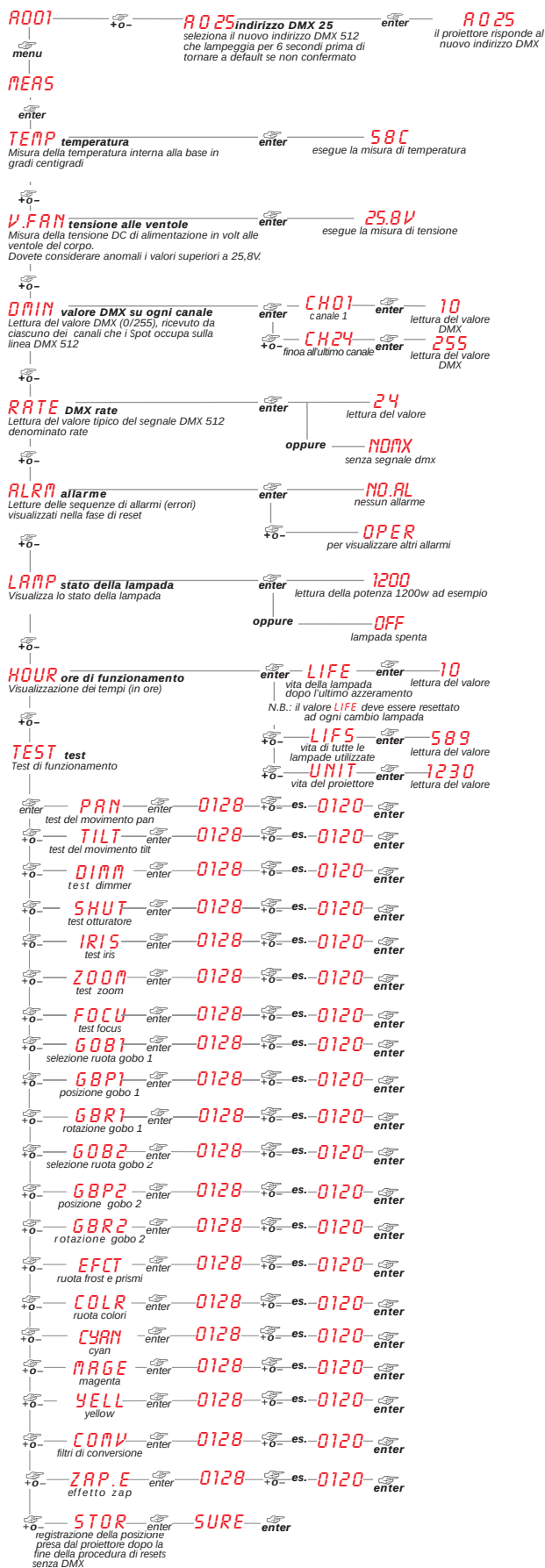
Il proiettore vi propone la possibilità di alterare alcuni settaggi funzionali e personalizzarne l'utilizzo.



11.2. Misure e test (MEAS)

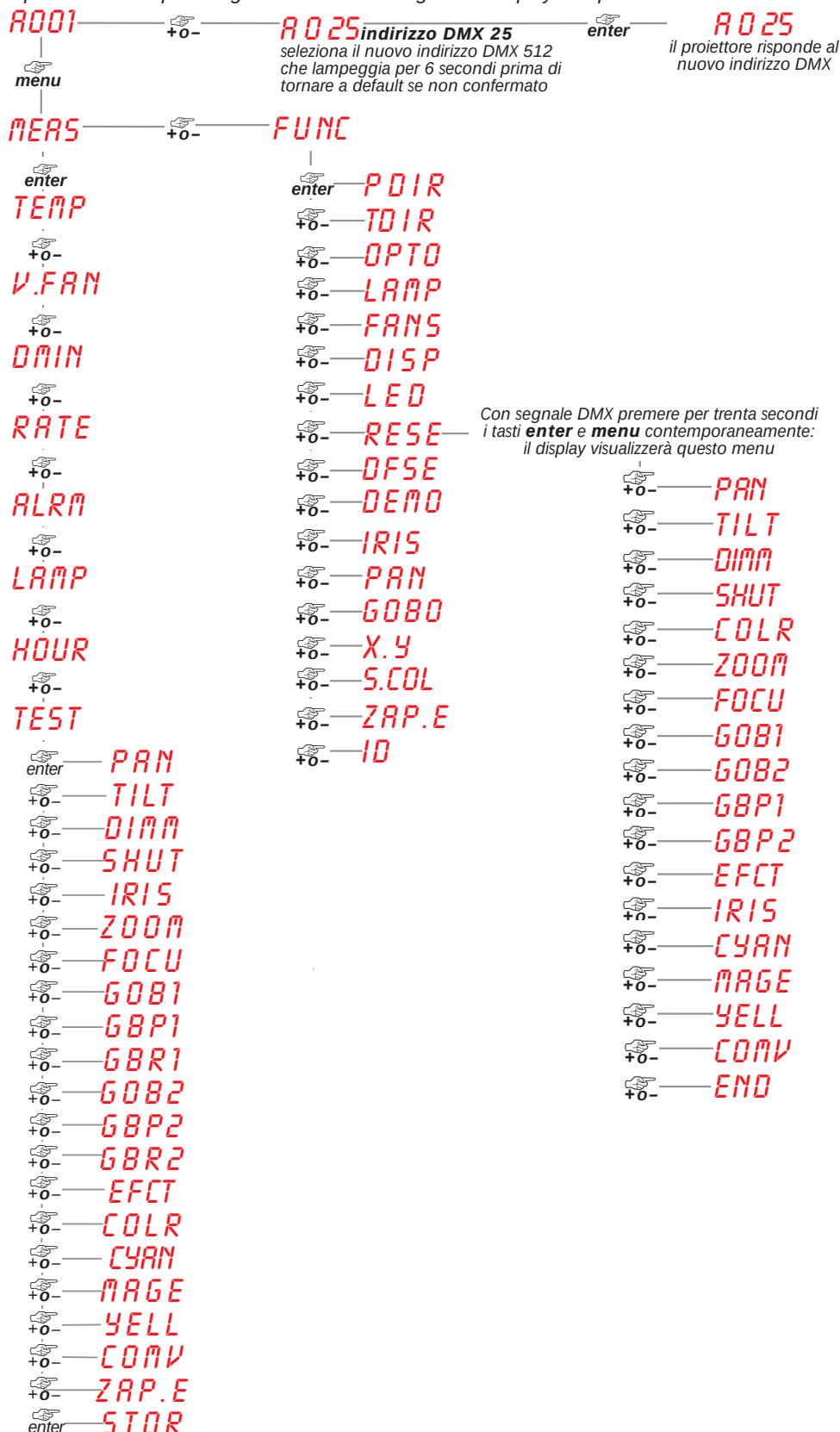
Le schede elettroniche di **Ispot 1200 EB** consentono di realizzare misure digitali di autodiagnostica.

Potete registrare, in questa fase, una posizione fissa nella quale desiderate che il proiettore si posizioni all'accensione senza segnale dmx



11.3. Guida rapida al menu di di navigazione

Per un consulto rapido troverete qui di seguito il menu di navigazione display completo.



11.4. Conteggio veloce

Tramite il display di **ISpot 1200 EB** vi sarà possibile eseguire la variazione veloce dei numeri che appaiono nelle diverse funzioni che consentono il conteggio. Le modalità di conteggio rapido sono 3:

- 1) Mantenete premuto il tasto + o il tasto - e notate che il conteggio avviene più rapidamente che premendo i tasti in sequenza.
- 2) Premete il tasto + poi il tasto - e mantenetele premuti contemporaneamente; il display salterà al valore più alto disponibile.
- 3) Premete il tasto - poi il tasto + e mantenetele premuti contemporaneamente; il display salterà al valore più basso disponibile.

12. Allineamento della lampada nel sistema ottico

L'allineamento della lampada nel sistema ottico viene effettuato regolando 3 registri sul retro del proiettore.

Dovete eseguire le regolazioni per ottenere il massimo rendimento della lampada, e per evitare surriscaldamento di componenti interni dovuto alla focalizzazione in punti dell'apparato ottico non predisposti all'alta temperatura.

Come effettuare l'allineamento

La regolazione si effettua sui 3 comandi **A**, **B** e **C**; con lampada accesa, otturatore, dimmer aperti e nessun filtro inserito.

Nella proiezione del fascio di luce a lampada non allineata, noterete uno spot più luminoso; corrispondente alla posizione del bulbo della lampada; con la regolazione dei 3 registri dovete portare lo spot luminoso il più centrato possibile rispetto al fascio di luce (registri **B** e **C**) e rendere il fascio della massima uniformità (registro **A**).

Regolazione verticale

Le viti (**C**) azionano una leva interna che agendo su di una molla sposta la posizione della lampada fino a centrare verticalmente il bulbo della lampada nella parabola; ruotatele fino ad ottenere la proiezione desiderata.

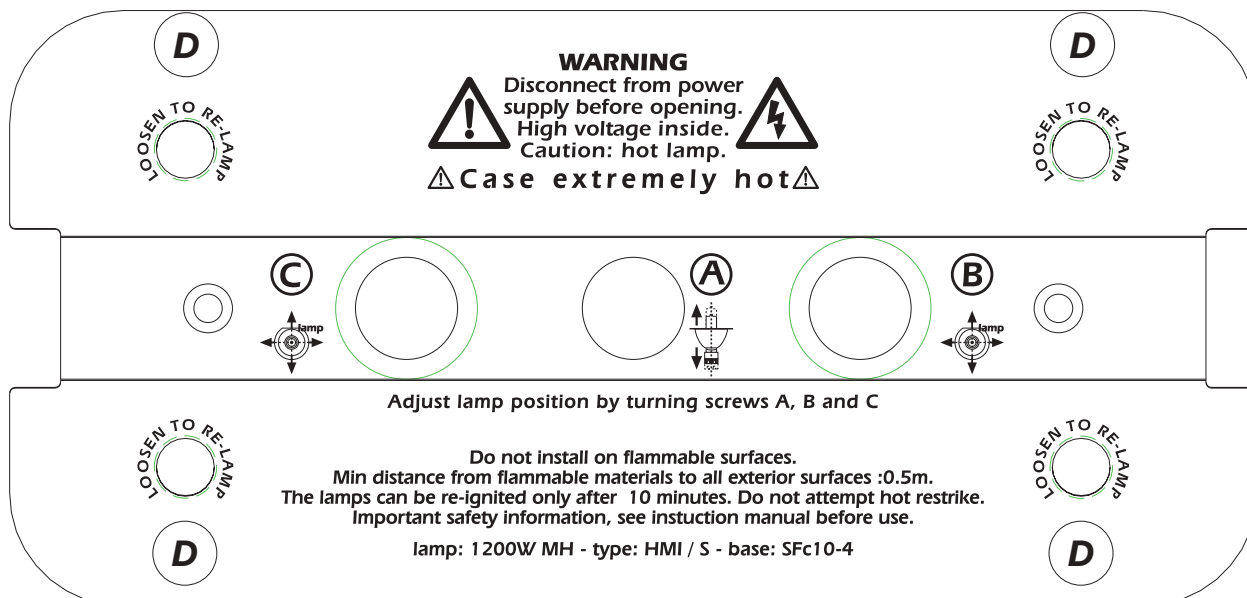
Regolazione orizzontale

La vite (**B**) aziona una leva interna che agendo su di una molla sposta la posizione della lampada fino a centrare orizzontalmente il bulbo della lampada nella parabola; ruotatelo fino ad ottenere la proiezione desiderata.

Regolazione assiale

La vite (**A**) sposta assialmente tutto il supporto della lampada; ruotatelo fino ad ottenere la proiezione desiderata e la migliore uniformità del fascio di luce.

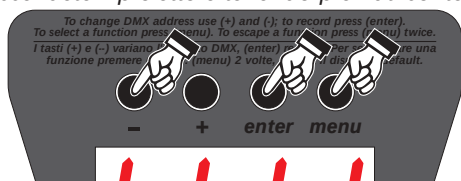
NB: E' estremamente importante ottenere una distribuzione uniforme della luce su tutto il fascio. Evitate di concentrare la massima luminosità al centro, ciò potrebbe causare la rottura delle sagome gobos in vetro.



13. Accensione di ISPOT 1200 EB senza il movimento

La funzione vi può essere utile nel caso che dobbiate accendere **ISPOT 1200 EB** all'interno del flight case o installato in una struttura per inserire un nuovo indirizzo o variare alcuni parametri senza che l'apparecchio si muova.

- 1) Accendete il proiettore tenendo premuti contemporaneamente i tasti **enter**, **menu** e **-**

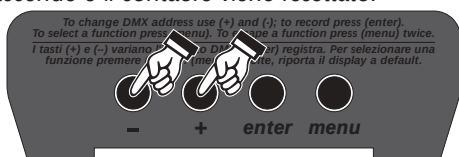


il proiettore esegue la procedura di reset di tutti i motori esclusi quelli dei movimenti pan e tilt, che restano fermi non alimentati.

- 2) Potete variare l'indirizzo DMX, o qualsiasi parametro accessibile dal menu senza che il proiettore si sia mosso.
- 3) Per tornare al funzionamento normale di **ISPOT 1200 EB** dovete spegnere e riaccendere il proiettore, tramite il tasto di alimentazione **power**.

14. Reset del contaore

Il contaore elettronico deve essere resettato a zero ore ad ogni cambio lampada per dare una informazione reale della durata in ore. All'accensione del **ISPOT 1200 EB**, premete e tenete premuto contemporaneamente i tasti **+** e **-**. In questo modo, il proiettore si accende e il contaore viene resettato.



Il proiettore ha eseguito il reset del contaore **LIFE**.

Per verificare che l'azzeramento del contaore sia effettivamente riuscito eseguite le seguenti operazioni

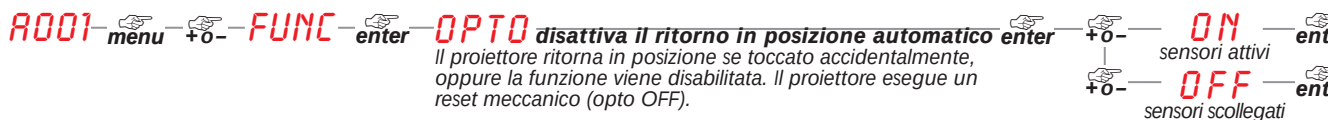
- 1) Premete il tasto **menu**. il proiettore mostra **MODE**
- 2) Premete il tasto **+ o -** per **MEAS**.
- 3) Premete il tasto **enter**.
- 4) Premete il tasto **+ o -** fino a visualizzare **hour** (informazioni in ore).
- 5) Premete il tasto **enter**
- 6) Premete il tasto **+ o -** fino a visualizzare **LIFE** (vita della lampada).
- 7) Premete il tasto **enter**; il display visualizza **0000** confermando che il contaore è stato ri-inizializzato.

N.B. Potete verificare che gli altri tempi **LIFS** (vita di tutte le lampade installate) e **UNIT** (vita del proiettore) sono rimasti inalterati.

15. Dispositivo di ritorno in posizione automatica

Un sistema ad encoder basato su 4 rilevatori di posizione, permette a **ISPOT 1200 EB** di tornare in posizione se toccato accidentalmente.

Il dispositivo è particolarmente utile nel caso di montaggio a terra dell'apparecchio, dove le probabilità che un tecnico o un artista tocchino inavvertitamente l'apparecchio durante uno spettacolo sono molte.



NOTA: il dispositivo è disattivabile (funzioni del pannello display **OPTO OFF**).

16. Funzionamento con segnale DMX 512

Se avete eseguito correttamente tutte le operazioni descritte **fino** a questo momento, i 24 canali del vostro mixer DMX 512 potranno controllare tutte le funzioni di **ISPOT 1200 EB** con l'effetto indicato in tabella:

canale 16 bit	canale 8 bit	funzione	tipo di controllo	effetto		decimale		percentuale	
1	1	asseX, movimento della base	proporzionale	controllo del movimento del fascio di luce, con rotazione proporzionale del movimento in base		0	255	0%	100%
2	2	asseX, movimento fine della base	proporzionale	controllo del movimento fine del fascio di luce, con rotazione proporzionale del movimento in base		0	255	0%	100%
3	3	asseY, movimento della forcella	proporzionale	controllo del movimento del fascio di luce, con rotazione proporzionale del movimento in forcella		0	255	0%	100%
4	4	asseY, movimento fine della forcella	proporzionale	controllo del movimento fine del fascio di luce, con rotazione proporzionale del movimento in forcella		0	255	0%	100%
5	5	velocità del movimento	livello unico	standard (veloce)		0	10	0%	4%
			livello unico	movimento ultra veloce (ideale per il posizionamento in programmazione)		11	25	4%	10%
			proporzionale	vector mode (da veloce a lento)		26	127	10%	50%
			proporzionale	tracking mode (da veloce a lento)		128	247	50%	97%
			livello unico	tracking mode (lento)		248	255	97%	100%
6	6	dimmer	proporzionale	regolazione graduale dell'intensità luminosa da 0 a 100%		0	255	0%	100%
7	7	otturatore, strobo e effetto zap	livello unico	otturatore chiuso (zap off)		0	9	0%	4%
			proporzionale	effetto stroboscopico con frequenza di lampeggio variabile da lenta a veloce		10	66	4%	26%
			livello unico	otturatore aperto (zap off)		67	68	26%	27%
			proporzionale	effetto pulsato in sequenza, chiusura lenta, apertura veloce (con regolazione della frequenza di pulsazione da lenta a veloce)		69	125	27%	49%
			livello unico	otturatore aperto (zap off)		126	127	49%	50%
			proporzionale	effetto pulsato in sequenza, chiusura veloce, apertura lenta (con regolazione della frequenza di pulsazione da veloce a lenta)		128	184	50%	72%
			livello unico	otturatore aperto (zap off)		185	187	73%	73%
			proporzionale	effetto stroboscopico con frequenza di lampeggio variabile casuale, non sincronizzata, da lenta a veloce		188	244	74%	96%
8	8	diaframma ad iride (LIN-Lineare)	livello unico	aperto		0	9	0%	4%
			proporzionale	da apertura massima a minima		10	255	4%	100%
8	8	diaframma ad iride (con effetti interni PULS)	livello unico	aperto		0	9	0%	4%
			proporzionale	da apertura massima a minima		10	124	4%	49%
			livello unico	diametro minimo		125	129	49%	51%
			proporzionale	pulsazione con aumento proporzionale della velocità		130	189	51%	74%
			livello unico	aperto		190	192	75%	75%
			proporzionale	pulsazione e effetto flash con aumento proporzionale della velocità		193	255	76%	100%
NOTA 1: il diaframma ad iride ha un diverso funzionamento dipendente dalla selezione IRIS sul pannello display (lineare LIN o con effetti interni PULS)									
9	9	focus	proporzionale	controllo proporzionale della focalizzazione dell'immagine		0	255	0%	100%
10	10	zoom	proporzionale	controllo proporzionale dello zoom da fascio largo a stretto		0	255	0%	100%
11	11	selezione gobos rotanti ruota 1 (STRD-standard) (la più vicina alla lampada)	livello unico	nessungobo	0	10	0%	4%	
				gobo1	11	40	4%	16%	
				gobo2	41	70	16%	27%	
				gobo3	71	100	28%	39%	
				gobo4	101	130	40%	51%	
				gobo5	131	160	51%	63%	
				gobo6	161	192	63%	75%	
			proporzionale	rotazione continua della ruota gobo da lenta a veloce		193	255	76%	100%
11	11	selezione gobos rotanti ruota 1 (SPEC-speciale)	livello unico	nessungobo		0	10	0%	4%
			proporzionale	posizionamento proporzionale della ruota gobos 1 a 360°		11	192	4%	75%
			proporzionale	rotazione continua della ruota gobo da lenta a veloce		193	255	76%	100%
NOTA 2: la ruota gobos ha un diverso funzionamento dipendente dalla selezione gobo sul pannello display (standard STRD o proporzionale SPEC)									
12	12	indicizzazione gobos rotanti (ruota1) nei 360°	livello unico	nessuneffetto		0	10	0%	4%
			proporzionale	posizionamento proporzionale dei gobos a 360° indicizzato		11	255	4%	100%

canale 16 bit	canale 8 bit	funzione	tipo di controllo	effetto		decimale		percentuale	
13		indicizzazione fine dei gobos 16 bit	proporzionale	controllo del posizionamento fine dei gobos (ruota gobos 1)		0	255	0%	100%
14	13	rotazione gobos sulla ruota 1	livello unico	nessun effetto		0	10	0%	4%
			proporzionale	rotazione continua dei gobos in senso orario con decremento proporzionale della velocità		11	131	4%	51%
			livello unico	gobo stop		132	134	52%	53%
			proporzionale	rotazione continua dei gobos in senso antiorario con incremento proporzionale della velocità		135	255	53%	100%
NOTA 3: quando il canale 12 è ad un livello compreso tra 0 e 10, la rotazione gobo (canale 14 a 16bit o canale 13 a 8bit) non effettua l'indicizzazione, il gobo si ferma istantaneamente.									
15	14	selezione gobos rotanti ruota 2 (STRD-standard)	livello unico	nessun gobo	0	10	0%	4%	
				gobo1	11	40	4%	16%	
				gobo2	41	70	16%	27%	
				gobo3	71	100	28%	39%	
				gobo4	101	130	40%	51%	
				gobo5	131	160	51%	63%	
				gobo6	161	192	63%	75%	
			proporzionale	rotazione continua della ruota gobo da lenta a veloce		193	255	76%	100%
15	14	selezione gobos rotanti ruota 2 (SPEC-speciale)	livello unico	nessun gobo		0	10	0%	4%
			proporzionale	posizionamento proporzionale della ruota gobos 2 a 360°		11	192	4%	75%
			proporzionale	rotazione continua della ruota gobo da lenta a veloce		193	255	76%	100%
NOTA 4: la ruota gobos ha un diverso funzionamento dipendente dalla selezione gobo sul pannello display (standard STRD o proporzionale SPEC)									
16	15	indicizzazione gobos rotanti (ruota 2) nei 360°	livello unico	nessun effetto		0	10	0%	4%
			proporzionale	posizionamento proporzionale dei gobos a 360° indicizzato		11	255	4%	100%
17		indicizzazione fine dei gobos 16 bit	proporzionale	controllo del posizionamento fine dei gobos (ruota gobos 2)		0	255	0%	100%
18	16	rotazione gobos sulla ruota 2	livello unico	nessun effetto		0	10	0%	4%
			proporzionale	rotazione continua dei gobos in senso orario con decremento proporzionale della velocità		11	131	4%	51%
			livello unico	gobo stop		132	134	52%	53%
			proporzionale	rotazione continua dei gobos in senso antiorario con incremento proporzionale della velocità		135	255	53%	100%
NOTA 5: quando il canale 16 o 15 (16bit o 8bit) è ad un livello compreso tra 0 e 10, la rotazione gobo (canale 18 a 16bit o canale 16 a 8bit) non effettua l'indicizzazione, il gobo si ferma istantaneamente.									
19	17	selezione frost e prisma + rotazione	livello unico	nessun effetto		0	10	0%	4%
			proporzionale	inserimento filtro frost nel fascio di luce		11	99	4%	39%
			livello unico	prisma 1		100	105	39%	41%
			proporzionale	rotazione continua prisma 1 in senso antiorario, con velocità proporzionale da massima a minima		106	137	42%	54%
			livello unico	stop rotazione prisma 1		138	142	54%	56%
			proporzionale	rotazione continua prisma 1 in senso orario, con velocità proporzionale da minima a massima		143	174	56%	68%
			livello unico	stop rotazione prisma 1		175	179	69%	70%
			livello unico	prisma 2		180	184	71%	72%
			proporzionale	rotazione continua prisma 2 in senso antiorario, con velocità proporzionale da massima a minima		185	216	73%	85%
			livello unico	stop rotazione prisma 2		217	221	85%	87%
proporzionale	rotazione continua prisma 2 in senso orario, con velocità proporzionale da minima a massima		222	255	87%	100%			
20	18	selezione colori solidi ruota colori	livello unico	nessun colore, fascio bianco		0	5	0%	2%
				colore 1		6	14	2%	5%
				colore 2		15	22	6%	9%
				colore 3		23	30	9%	12%
				colore 4		31	38	12%	15%
				colore 5		39	45	15%	18%
			proporzionale	da colore 5 a colore 1, posizionamento proporzionale		46	127	18%	50%
				effetto arcobaleno da veloce a lento in senso antiorario		128	190	50%	75%
				effetto arcobaleno da lento a veloce in senso orario		191	255	75%	100%

canale 16 bit	canale 8 bit	funzione	tipo di controllo	effetto	decimale		percentuale	
21	19	cyan	proporzionale	controllo proporzionale della percentuale di colore cyan nel fascio di luce; da 0 al 100%	0	255	0%	100%
22	20	magenta	proporzionale	controllo proporzionale della percentuale di colore magenta nel fascio di luce; da 0 al 100%	0	255	0%	100%
23	21	giallo	proporzionale	controllo proporzionale della percentuale di colore giallo nel fascio di luce; da 0 al 100%	0	255	0%	100%
24	22	filtro di conversione	livello unico	nessuna correzione della temperatura di colore, fascio bianco 7000°K	0	58	0%	23%
				controllo della temperatura di colore del fascio di luce a 6000°K	59	106	23%	42%
				controllo della temperatura di colore del fascio di luce a 5200°K	107	154	42%	60%
				controllo della temperatura di colore del fascio di luce a 4200°K	155	202	61%	79%
				controllo della temperatura di colore del fascio di luce a 3200°K	203	250	80%	98%
				controllo della temperatura di colore del fascio di luce a 10000K	251	255	98%	100%
25	23	effetto zap e diapositiva (varia l'effetto del canale 7 strobo)	livello unico	nessun effetto	0	10	0%	4%
				effetto zap sincronizzato all'effetto stroboscopico, velocità di lampeggio e modo selezionabili da canale 7 strobo.	11	30	4%	12%
				effetto zap, flicker a velocità regolabile, velocità di lampeggio	31	249	12%	98%
				black-out del fascio di luce durante i movimenti PAN/TILT, colori e gobos	250	255	98%	100%
26	24	accensione/spegnimento lampada, reset dei motori	livello unico	park, nessuna funzione	0	10	0%	4%
				lampada spenta	11	29	4%	11%
				reset di pan e tilt (solo una volta)	30	65	12%	25%
				reset di tutti i motori eccetto black-out, pan e tilt (solo una volta)	66	100	26%	39%
				reset di tutti i motori eccetto black-out (solo una volta)	101	135	40%	53%
				reset di tutti i motori (solo una volta)	136	170	53%	67%
				lampada accesa	171	255	67%	100%
Nota 6: agendo sul pannello display può essere impedito lo spegnimento della lampada via DMX								
Nota 7: lo spegnimento lampada e la funzione di reset hanno un ritardo di 6 secondi per prevenire attivazioni accidentali								
Nota 8: la funzione lampada on/off può subire variazioni solo se viene impartito un comando di valore opposto								

17. Apertura del proiettore

L'apparecchio consente di eseguire una completa ispezione delle parti interne del corpo proiettore, rimuovendo i carter come di seguito indicato.

Attenzione
Togliete tensione prima di aprire l'apparecchio.

Carter base

Con un giravite svitate le 4 viti di fissaggio del carter base posteriore e quelle del carter base anteriore come illustrato nella figura.



Carter corpo

Con un giravite svitare le 4 viti di ogni carter come illustrato nella figura sottostante.



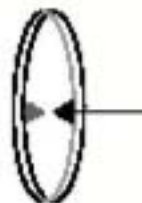
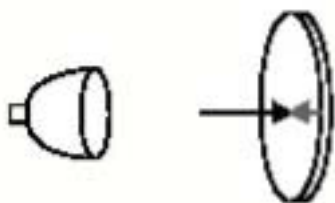
18. Posizionamento Gobo

Le figure seguenti rappresentano come posizionare correttamente i diversi tipi di gobo.

Lato con il trattamento verso la lampada

Lato senza il trattamento verso la scena

Gobo di vetro con trattamento



Lato testurizzato verso la lampada

Lato liscio verso la scena

Gobo di vetro testurizzati



Lato riflettente verso la lampada

Lato verniciato verso la scena

Gobo di metallo

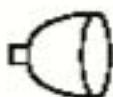


Immagine dritta verso la lampada

Immagine rovesciata verso la scena

Gobo Immagine/Testo



19. Intercambiabilità dei gobos

ISPOT 1200 EB utilizza un sistema meccanico che permette di sostituire le sagome proiettabili (gobos) senza l'uso di strumenti come chiavi o cacciaviti.

I gobos devono essere di vetro resistenti al calore o in metallo.

Una vasta gamma di gobo è disponibile presso i centri vendita e assistenza **Coemar**.

Sostituzione dei gobos

Le dimensioni dei gobos sono:

ruota gobo 1 (la più vicina alla lampada):

Ø esterno= 32,9 mm

Ø dell'immagine= 26 mm

spessore= da 0,2 a 3,5 mm

ruota gobo 2:

Ø esterno= 32,9 mm

Ø dell'immagine se di tipo a bordi definiti = 28 mm

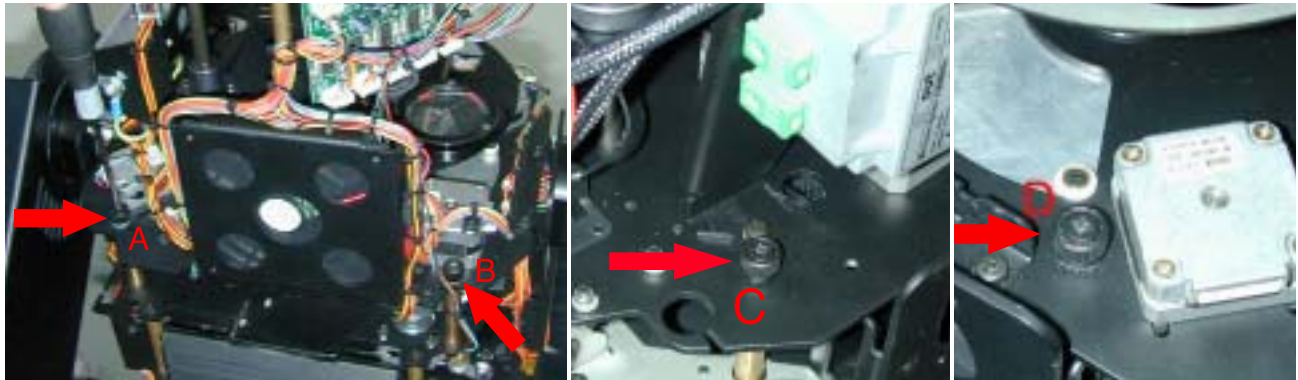
Ø dell'immagine se di tipo a bordi non definiti = 30 mm

spessore= da 0,2 a 3,5 mm

Per procedere alla sostituzione agite come di seguito indicato; vi ricordiamo che questa operazione deve sempre essere effettuata a proiettore non alimentato.

1- Aprite il proiettore come descritto nel capitolo precedente, **Apertura del proiettore**

2- Svitare i pomoli **A**, **B**, **C** e **D** indicati in figura.



3) A questo punto sollevare il gruppo come illustrato in figura, vi troverete quindi le ruote gobos in primo piano così che voi possiate agire su di esse senza alcuna difficoltà..



Procedete quindi come di seguito per sostituire la sagoma gobo su una delle due ruote.

A) sostituire un gobo sulla ruota gobo 1:

con un giravite fate leva sulla molla ferma gobo posizionata all'interno della cavità (vedi fig.1), sollevare quindi la molla e toglierla dalla sua sede (vedi fig.2), dopo di ciò si può asportare il gobo.

Posizionare quindi il nuovo gobo e procedere come sopra per il fissaggio, prestando molta attenzione nel fissare bene la molla di fermo (vedi fig.3)

Fig.1



Fig.2



Fig.3



B) sostituire un gobo sulla ruota gobo 2:

Con un giravite allentate la vite **D** come illustrato nella figura 4, quindi far scivolare la leva verso l'alto (vedi Fig.5)

Fig.4

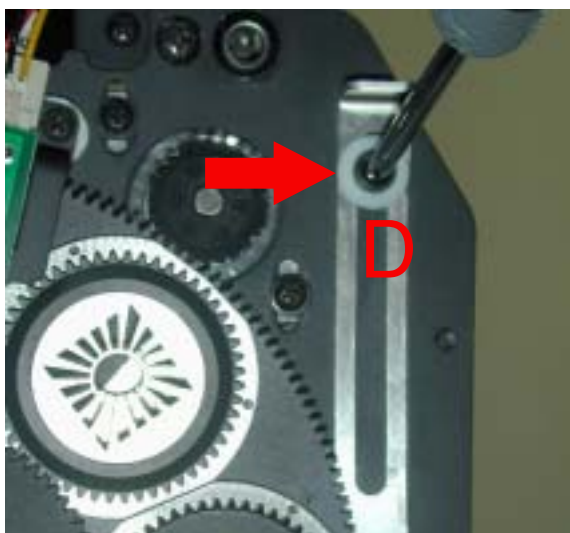
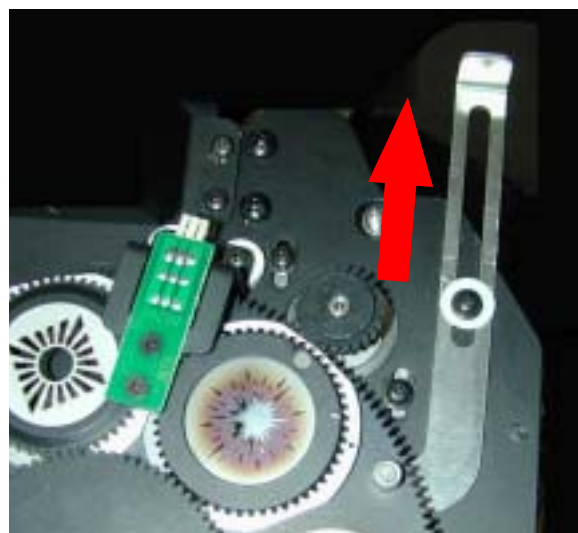


Fig.5



Sul lato opposto potete notare l'apertura di una finestra come rappresentato in figura 7

Fig.6



Fig.7



A questo punto potete procedere come indicato nel paragrafo A (sostituire un gobo sulla ruota gobo 1). Riprendere poi il paragrafo b (sostituire un gobo sulla ruota gobo 2), eseguendo in serie le procedure illustrate in Fig.5 ed in Fig.4, quindi fate scivolare la leva nella direzione opposta alla precedente in modo da richiudere la finestra e stringete nuovamente la vite **D** illustrata in Fig.4

20. Variazione della tensione di funzionamento (Riservato ai tecnici)

Se la tensione selezionata da **Coemar** non corrisponde a quelle in uso nella vostra nazione, o dovete utilizzare il proiettore all'estero, selezionate la nuova tensione come descritto nel paragrafo che segue.

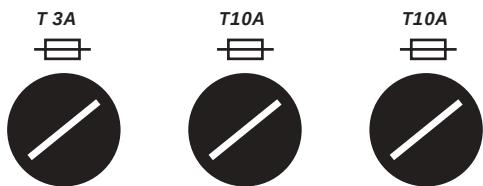
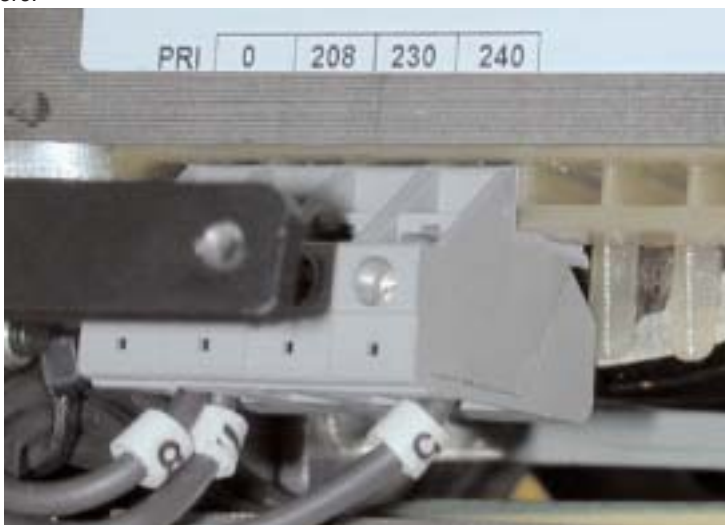
Una errata selezione della tensione, comprometterebbe il buon funzionamento del proiettore e sarebbe causa dell'annullamento della garanzia.

20.1. Selezione della tensione sul trasformatore

- 1) Svitare le viti sul carter della base del proiettore come indicato in figura, con un giravite a croce; quindi rimuovete completamente il carter per avere accesso alle parti interne della base di **ISPOT 1200 EB**.



- 2) Identificare il trasformatore all'interno della base.
3) Selezionare la tensione tra 208, 230 e 240V scollegando il cavo n° 5 e spostandolo sulla tensione desiderata. Per effettuare la corretta selezione, riferitevi all'etichetta sul trasformatore.



- 4) Barrate ora sulla parte esterna della base di **ISPOT 1200 EB** la corretta tensione che avete selezionato internamente

**factory set
main at:**

☐ 208V
☒ 230V
☐ 240V

☒ 50Hz
☐ 60Hz

- 5) Richiudete la base, fissando il carter con le viti come originariamente.
6) Barrate ora sulla parte esterna della base di **ISPOT 1200 EB** la corretta frequenza che avete selezionato internamente, come indicato nella figura qui sotto.

21. Protezione termica

Un sensore termico nel corpo proiettore di **ISPOT 1200 EB** protegge l'apparecchio dal surriscaldamento.

Il sensore termico toglie alimentazione alla lampada nel caso che la temperatura ambiente sia superiore a quella consentita, o manchi la necessaria circolazione di aria dovuta ad un ambiente non idoneo o al mal-funzionamento di una ventola in dotazione all'apparecchio.

22. Protezione del sistema di accensione lampada

Due timer funzionano contemporaneamente nel proiettore per proteggere alimentatore e accenditore da un uso prolungato in condizioni non idonee.

Un dispositivo di protezione, interno al ballast elettronico, impedisce all'utilizzatore di mantenere alimentazione alla lampada per più di 3 secondi se la lampada non si accende. Il dispositivo ritenta l'accensione automaticamente per 3 secondi ogni minuto.

Un timer software ritenta l'accensione automaticamente per 20 secondi ogni minuto per 8 minuti; poi preserva il circuito lampada smettendo di scaricare alta tensione sulla lampada e considerandola a fine vita.

Sul display appare la scritta **LAER** (errore al circuito lampada) ogni qual volta la lampada non si accenda ad un tentativo di riaccensione.

NOTA: è comunque indispensabile togliere alimentazione all'apparecchio se la lampada è arrivata a fine vita e provvedere al più presto alla sostituzione.

23. Manutenzione

Sebbene sia stata applicata ogni precauzione per assicurare nel tempo efficienza e sicurezza nell'uso di **ISPOT 1200 EB**, raccomandiamo di eseguire periodicamente le procedure di seguito riportate, rammentando che prima di effettuare qualsiasi operazione va tolta tensione di alimentazione al proiettore.

Attenzione
Togliete tensione prima di aprire l'apparecchio.

Per accedere alle parti interne del proiettore fate riferimento al capitolo **17. Apertura del proiettore** del presente manuale.

Pulizia periodica Lenti e specchi

Anche un sottilissimo strato di polvere può ridurre in modo sostanziale la resa luminosa ed alterare la compattezza del fascio: pulite dunque regolarmente le lenti e la parabola, utilizzando un panno morbido o del cotone, inumiditi con un liquido detergente specifico per la pulizia del vetro.

Ventole e feritoie di passaggio aria

Le ventole e le feritoie di passaggio aria devono essere pulite ogni 6 settimane circa; il periodo che deve trascorrere tra una pulizia e la successiva dipende anche dall'ambiente in cui il proiettore opera.

Per eseguire questo tipo di pulizia utilizzate un pennello ed un comune aspirapolvere o un generatore di aria compressa.

Se necessario, non esitate a eseguire la manutenzione anche in tempi più brevi.

Controlli periodici Lampada

Sostituire la lampada se ha subito danni visibili o se si è deformata; eviterete così pericoli di esplosione.

Parti meccaniche

Controllate il movimento delle parti meccaniche, le cinghie di trascinamento, gli ingranaggi, le guide di scorrimento lenti e sostituiteli se necessario.

Controllate che il proiettore non sia meccanicamente danneggiato. Se necessario, sostituite le parti deteriorate.

Controllate la tensione delle cinghie e regolatele se necessario.

Parti elettriche

Controllate i collegamenti elettrici, in particolare la messa a terra e la corretta inserzione dei connettori estraibili.

Premere i connettori se necessario e riposizionarli come in origine.

Sostituzione dei fusibili

Localizzate i fusibili di protezione lampada e circuiteria interna, posti sul pannello serigrafato della base di **ISPOT 1200 EB**.

Controllate con uno strumento idoneo le condizioni dei fusibili; qualora risultino danneggiati, sostituiteli con altri di pari valore.

24. Allineamento elettronico dei motori

Attenzione!

Questo capitolo è da ritenersi di esclusivo utilizzo di tecnici e personale altamente specializzato

Il pannello display di **ISPOT 1200 EB** permette l'allineamento elettronico dei motori; questa procedura è eseguita da **Coemar** al momento del collaudo; può essere utile variare questa taratura per ottenere effetti particolari o nel caso poco probabile della sostituzione di parti interne dell'apparecchio.

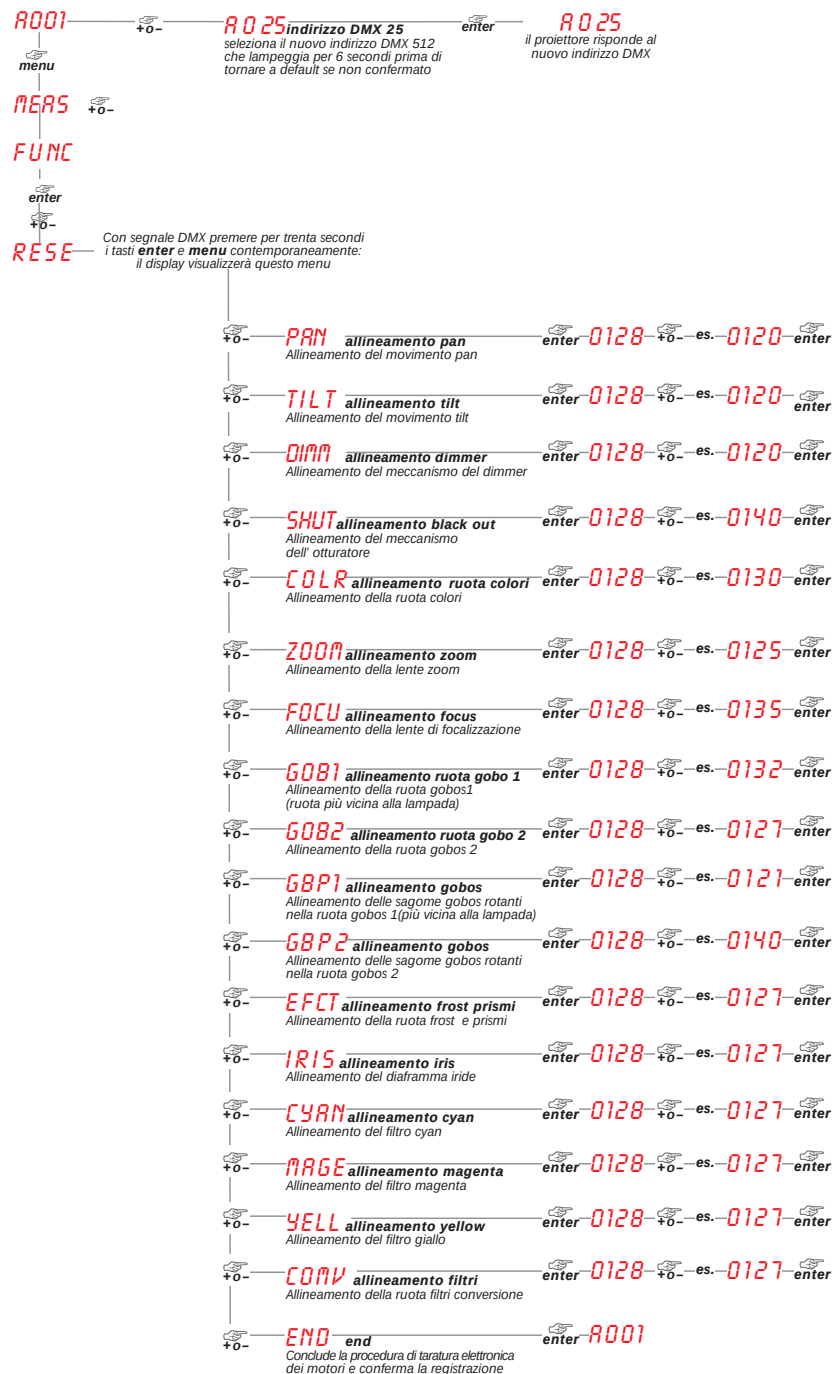
Alterare i settaggi eseguiti da **Coemar** al momento del collaudo può variare radicalmente il funzionamento del proiettore; leggete quindi scrupolosamente le funzioni di seguito elencate prima di effettuare qualsiasi operazione.

taratura elettronica

Attenzione!

La procedura di taratura elettronica è possibile solamente se il proiettore riceve il segnale DMX 512.

- 1) Premete il tasto **menu**.
- 2) Premete il tasto **+ o -** fino a visualizzare **RESE** (per reset).
- 3) Premete contemporaneamente i tasti **enter** e **menu**, manteneteli premuti insieme per almeno **30"**. I motori degli effetti eseguono la procedura di reset, il display mostra **---** per pochi secondi confermando che siete entrati nella fase di taratura:



Note: Premendo contemporaneamente i tasti **+ e -** il valore di taratura torna a 128 (default).

25. Messaggi di errore

MBER:	Errore di COMUNICAZIONE La scheda display non comunica correttamente con la scheda principale: controllate il cavo piatto di collegamento fra le schede.
OPER:	Errore all'ENCODER PAN Encoder PAN non rilevato. Controllate il motore e il sensore sulla ruota encoder posto a rilevare la posizione del motore di movimento PAN nella base, e il relativo cablaggio.
OTER:	Errore all'ENCODER TILT Encoder TILT non rilevato. Controllate il motore e il sensore sulla ruota encoder posto a rilevare la posizione del motore di movimento TILT nella forcella, e il relativo cablaggio.
EPER:	Errore EEPROM La EEPROM non e' presente oppure risulta difettosa; rivolgetevi al centro assistenza per la verifica o sostituzione del componente.
OTER:	Errore DATI Il caricamento iniziale dei dati di configurazione e' fallito, il proiettore ha caricato la configurazione di default: accendete nuovamente il proiettore e se l'errore persiste rivolgetevi al centro assistenza per la verifica o sostituzione della EEPROM.
ADER:	Errore di indirizzo DMX Il proiettore non riceve tutti i canali DMX di cui necessita per funzionare correttamente. Controllare l'indirizzo DMX indicato sul display e il numero di canali generato dal Mixer di comando. Ricordiamo a questo proposito che alcuni mixerdmx non generano tutti i 512 canali.
S2ER:	Errore nel circuito di controllo dei sensori di posizione collegati alla scheda controllo a 4 motori destra:(posizionata nella forcella sul lato destro del proiettore visto dalla parte posteriore) il sensore rivela continuamente il magnete. Controllate il cablaggio e i sensori di RESET, l'eventuale blocco dei motori e/o delle ruote e l'integrità del cablaggio.
S3ER:	Errore nel circuito di controllo dei sensori di posizione collegati alla scheda controllo a 5 motori inferiore:(posizionata nel corpo sul lato inferiore del proiettore visto dalla parte posteriore) Il sensore rivela continuamente il magnete. Controllate il cablaggio e i sensori di RESET, l'eventuale blocco dei motori e/o delle ruote e l'integrità del cablaggio.
S4ER:	Errore nel circuito di controllo dei sensori di posizione collegati alla scheda controllo a 5 motori superiore: (posizionata nel corpo sul lato superiore del proiettore visto dalla parte posteriore) il sensore rivela continuamente il magnete. Controllate il cablaggio e i sensori di RESET, l'eventuale blocco dei motori e/o delle ruote e l'integrità del cablaggio.
COER:	Errore POSIZIONAMENTO RUOTA COLORI Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della ruota COLORI.
CUER:	Errore POSIZIONAMENTO RUOTA CONVERSIONE Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della ruota CONVERSIONE.
G1ER:	Errore POSIZIONAMENTO RUOTA GOBO 1 Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della ruota GOBO 1(ruota più vicina alla lampada).
G2ER:	Errore POSIZIONAMENTO RUOTA GOBO 2 Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della ruota GOBO 2.
R1ER:	Errore INDICIZZAZIONE GOBO 1 Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico di indicizzazione GOBOS 1 (ruota più vicina alla lampada).
R2ER:	Errore INDICIZZAZIONE GOBO 2 Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico di indicizzazione GOBOS 2.
EFER:	Errore POSIZIONAMENTO RUOTA FROST PRISMI Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della paletta prisma.
ZOER:	Errore POSIZIONAMENTO LENTE ZOOM Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della lente zoom.
FCER:	Errore POSIZIONAMENTO LENTE DI FOCALIZZAZIONE Controllate il funzionamento di motore e sensore magnetico della lente di focalizzazione.
ER20 ÷ ER99:	Errori di SISTEMA Spegnete e riaccendere l'apparecchiatura. Se l'errore persiste contattate il centro assistenza.

26. Parti di ricambio

Tutti i componenti di **ISPOT 1200 EB** sono disponibili come parti di ricambio nei centri assistenza **Coemar**. Specificare in modo dettagliato il modello del proiettore ed il pezzo di ricambio richiesto aiuterà il centro assistenza a servirvi nel modo migliore.

27. Domande & Risposte

Domanda	Causa possibile	Possibile soluzione
Un proiettore è completamente immobile.	Proiettore non alimentato. L'interruttore di alimentazione è spento. Il fusibile di protezione potrebbe essere guasto.	Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato alla rete elettrica (vedi parag.7 - pag.9). Posizionare l'interruttore di alimentazione in ON. Spegnere il proiettore e sostituire il fusibile.
Il proiettore si resetta in modo corretto, ma non risponde, oppure risponde in modo errato alla console DMX.	Collegamento dati non corretto. Scorretta assegnazione dell'indirizzo DMX Il collegamento del canon potrebbe essere sbagliato.	Ispezione connessione cavi, correggere le connessioni inefficienti, riparare o sostituire i cavi danneggiati. Controllare gli indirizzi DMX dell'apparecchiatura. Riparare o sostituire il cavo di segnale.
Non c'è emissione di luce e sul display appare il messaggio "LAER".	La lampada potrebbe essere esaurita. La lampada non è installata. Il fusibile inerente al circuito della lampada potrebbe essere guasto	Togliere tensione e controllare lo stato della lampada nel caso visualizzare sul display le ore di vita della stessa (per ulteriori informazioni andate al parag.11.2 - pag.13) Togliere tensione ed installare la lampada. Chiamate il centro assistenza Coemar prima di passare alla sostituzione del fusibile.
La lampada si spegne in maniera intermittente.	L'apparecchiatura è troppo calda.	Lasciare raffreddare l'apparecchiatura. Controllare che le prese d'aria poste sopra le ventole di raffreddamento del proiettore non siano ostruite. Assicurarsi che la temperatura ambiente non superi i 35 °C.



coemar spa

*via Inghilterra
46042 Castelfreddo (Mantova) Italy
Tel. 0376/77521
Fax 0376/780657*

Coemar si riserva il diritto di apportare modifiche senza preavviso.
Coemar reserves the right to effect modifications without notification

*manuale istruzioni
instruction manual*

ISPOT 1200 EB

*1[^] edizione provvisoria Maggio 2004
1st provisionally edition May 2004*